

Elena López

Diseño gráfico

UX/UI

Social Media

✉ elenacabreralopez2412@gmail.com

☎ +34 648 19 66 23

🏠 Gran Canaria, España

Portfolio

LinkedIn

EDUCACIÓN

Máster en Diseño de Experiencia de Usuario (UX)

UNIR - Universidad Internacional de La Rioja

Octubre 2021 - Julio 2022

Estudios Superiores de Diseño Gráfico

Escuela de Arte y Superior de Diseño de Gran Canaria

Septiembre 2017 - Mayo 2021

Bachillerato de Artes plásticas

Escuela de Arte y Superior de Diseño de Gran Canaria Septiembre 2015

Junio 2017

FORMACIÓN

Certificado Profesional de Habilitación para la docencia grados A, B y C

Centros KUMA | Agosto 2026

Introducción a la Inteligencia Artificial Generativa

ACUP | Marzo 2026

Curso avanzado en Figma

Udemy | Junio 2025

Planificación, organización y ventas

AJE Asturias - Postal 3 | Junio 2025

Social Media Marketing en Comercio

ACEPRO | Abril 2024

Gestión de Proyectos de Marketing

SPEGIC | Noviembre 2023

Gestión de Comunidades virtuales

Fórmate Cursos Online | Noviembre 2023

Formación sobre Social Selling

Escuela de Hostelería Las Palmas | Noviembre 2022

Curso intermedio de Neuromarketing

Sociedad de Promoción Económica | Noviembre 2022

Curso de Email Marketing

Escuela de Organización Industrial | Febrero 2022

Certificado B2 de Inglés

Escuela Oficial de Idiomas | Mayo 2015

EXPERIENCIA

Diseñadora gráfica | Diseñadora UI | Community Manager - Grupo Rafael Afonso

Febrero 2026 - Actualidad

- * Diseño y desarrollo de creatividades para marcas líderes del sector de automoción y motociclismo (YAMAHA, OMODA, JAECOO, EBRO, entre otras), garantizando una identidad visual sólida y coherente.
- * Creación de contenido para RRSS, campañas de marketing digital y publicidad online, adaptado a diferentes plataformas y audiencias.
- * Diseño de soportes publicitarios de gran formato, incluyendo vallas de autopistas, cristalerías de concesionarios y elementos promocionales implantados en todo el archipiélago.
- * Desarrollo de banners web, materiales corporativos y piezas gráficas para campañas de comunicación 360°.
- * Colaboración en la producción de campañas multimedia mediante la creación de cuñas de radio y otros recursos publicitarios.
- * Gestión, maquetación y actualización de sitios web con Elementor y Beaver Builder, adaptando contenidos a las necesidades de cada marca.
- * Creación de plantillas, recursos internos y materiales online/offline respetando las guías de identidad visual.
- * Coordinación y soporte gráfico en eventos y acciones promocionales, asegurando una ejecución visual alineada con la estrategia de marca, además de gestionar personas y contactar con influencers y proveedores.

Diseñadora gráfica independiente

Junio 2017 - Actualidad

- * Propietaria de una tienda online basada en diseños para merchandising, mediante la plataforma Etsy.
- * Realización de ilustraciones vectoriales.
- * Diseños y rediseños de identidades locales.
- * Creación de contenidos para redes sociales y gestión de las mismas.
- * Diseño de packaging y merchandising | Gestión de artes finales con proveedores.
- * Proyectos a corto y largo plazo donde se requiere un perfil creativo.
- * Proyectos individuales y en equipo.

Diseñadora gráfica | Diseñadora UX/UI - Universidad de las Hespérides

Noviembre 2023 - Junio 2025

- * Diseño gráfico y UX/UI para proyectos web y campañas de comunicación institucional.
- * Creación de interfaces, contenidos digitales y creatividades para Paid Media y redes sociales.
- * Maquetación, mantenimiento y optimización de sitios web con Beaver Builder y Elementor.
- * Diseño de merchandising, materiales corporativos y artes finales para producción.
- * Desarrollo de recursos visuales multimedia (vídeos, banners, GIFs, stories y piezas promocionales).
- * Gestión y evolución de la identidad visual mediante la creación de plantillas y documentación corporativa.

Diseñadora gráfica | Diseñadora UX/UI | Community Manager - Eivor Systems

Marzo 2023 - Noviembre 2023

- * Diseño de experiencias digitales mediante arquitectura de la información, wireframes, prototipos interactivos y pruebas de usabilidad centradas en el usuario. (ECCA EDU, ECCA SOCIAL, NAVIERA ARMAS, FRED OLSEN, GUAGUAS GLOBAL, entre otras.)
- * Investigación UX y análisis de necesidades, elaborando user flows, mapas de navegación y diagramas para optimizar la experiencia de usuario.
- * Diseño de interfaces visuales responsive, creando componentes, iconografía, elementos gráficos e interacciones adaptadas a diferentes dispositivos.
- * Planificación y ejecución de estrategias de contenido para redes sociales, definiendo líneas editoriales, tono de comunicación y calendarios de publicación.
- * Gestión y monitorización de múltiples cuentas de redes sociales, garantizando una comunicación alineada con la identidad de cada marca.
- * Creación de contenido gráfico y digital para campañas de comunicación y marketing.
- * Análisis del rendimiento de publicaciones mediante herramientas de métricas, elaboración de informes mensuales e identificación de oportunidades de mejora.

Diseñadora gráfica y Community manager - Obra Social de Acogida y Desarrollo

Octubre 2022 - Septiembre 2023

- * Propuesta y desarrollo de mejoras en la identidad visual y experiencia de usuario de los sitios web de la organización.
- * Creación, gestión y dinamización de redes sociales, desarrollando estrategias de contenido alineadas con los objetivos de comunicación.
- * Planificación editorial y elaboración de calendarios de publicaciones para garantizar una comunicación constante y efectiva.
- * Coordinación y comunicación con equipos y personal de los diferentes centros y tiendas de la organización para asegurar una imagen de marca unificada.

RECONOCIMIENTOS

Segundo premio en Diseño Gráfico en Gran Canaria Arte Joven

Consejería de Educación y Juventud
del Cabildo de Gran Canaria
Febrero 2022

Segundo premio en Diseño Gráfico en Gran Canaria Arte Joven

Consejería de Educación y Juventud
del Cabildo de Gran Canaria
Febrero 2021

SOFTWARE

Diseño gráfico

Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Indesign, Canva, Affinity Designer.

Diseñadora UX/UI

Figma, Adobe XD, Miro, FigJam, FlowMapp, Google Docs, Hotjar, VWO, Optimizely, LottieFiles.

Social Media

Meta Business Suite, Hootsuite, Metricool, Canva, Capcut, Chatgpt.

Organización y documentación

Notion, Trello, Google Docs, Asana, Jira, Slack, Discord, Google Drive, Dropbox, Miro, Zapier.

- * Diseño y maquetación de materiales corporativos, documentos institucionales y recursos gráficos para campañas de difusión.
- * Producción de contenido audiovisual y realización de fotografía corporativa para reforzar la presencia digital de la entidad.
- * Investigación de tendencias en redes sociales y análisis de oportunidades para optimizar el alcance y la interacción con la comunidad.
- * Desarrollo de campañas de comunicación y divulgación para la promoción de oposiciones, cursos y programas formativos.

Diseñadora UX/UI en prácticas - Piensa en web

Abril 2022 - Mayo 2022

- * Propuestas de rediseño para páginas ya en funcionamiento.
- * Creación de Buyer Persona.
- * Organización de la arquitectura de la información de diferentes sitios web.
- * Evaluación heurística de diferentes sitios webs y un proyecto nuevo.
- * Investigación y técnicas UX para diferentes proyectos.
- * Realización de Benchmarking.
- * Realización de Wireframes.
- * Trabajos y tareas individuales.

Diseñadora gráfica - Nor.frame

Enero 2022 - Mayo 2022

- * Creación de identidades corporativas para nuevos comercios locales.
- * Realización de publicaciones para redes sociales.
- * Diseños para restaurantes y locales de alimentación (menú, PDF's, QR's...)
- * Prototipado de proyectos internos.
- * Investigación y uso de diferentes metodologías para comenzar proyectos (Contextualización y research).
- * Rediseños de marcas locales ya existentes.
- * Tareas individuales y en equipo.

Diseñadora gráfica en prácticas - MITCA Studio

Febrero 2021 - Mayo 2021

- * Realización de ilustraciones vectoriales para proyectos.
- * Diseño de aplicación para un museo local.
- * Diseño y creación de cursos en la plataforma Moodle.
- * Maquetación de documentos corporativos.
- * Tareas individuales y en equipo.